

PRAVILA TENIŠKE LIGE RAVNE

Pozdravljeni!

Da bo igranje v naši ligi čim bolj enostavno, pošteno in prijetno za vse, smo na enem mestu zbrali pravila igranja, štetja, postavitve pri servisu, točkovanja, razvrstitve, playoff sistema in osnovnega teniškega bontona.

Včasih se lahko pri štetju ali odločitvah na igrišču kdo zmoti - to ni noben problem. Pomembno pa je, da vsi poznamo osnovna pravila in jih upoštevamo, saj bomo tako preprečili nepotrebne nesporazume in poskrbeli, da bo liga ostala predvsem druženje, tekmovanje in užitek v igranju tenisa.

1. OGREVANJE PRED ZAČETKOM TEKME

Pred začetkom tekme je dovoljeno ogrevanje v trajanju največ 15 minut.

Ogrevanje naj bo učinkovito in namenjeno predvsem:

- ogrevanju telesa,
- občutku za žogo,
- nekaj osnovnim udarcem,
- pripravi na začetek tekme.

POMEMBNO

Prosimo, da se 15-minutnega časovnega limita držimo vsi.

V zadnjem času se namreč prepogosto dogaja, da se igralca pred tekmo ogrevata precej dlje, zaradi česar se tekme nato zavlečejo preko rezerviranega 2-urnega termina.

Naša igrišča so zaradi velikega števila tekem, lig in treningov zelo zasedena, zato si podaljševanja terminov ne moremo privoščiti.

Če je termin rezerviran za 2 uri, je treba tekmo organizirati tako, da se v tem času odigra in zaključi.

15 minut ogrevanja + preostanek časa za tekmo.

Hvala vsem za razumevanje in predvsem za to, da s spoštovanjem časovnih terminov omogočamo, da lahko vsi pravočasno pridejo na vrsto in odigrajo svoje tekme.

2. MENJAVA STRANI IN TEMPO IGRE

MENJAVA STRANI

Igralca menjata strani igrišča po koncu vsake lihe igre.

To pomeni, da se strani zamenjata po: 1., 3., 5., 7., 9. igri itd.

Po končani lihi igri je dovoljen 1-minutni odmor, nato igralca zamenjata strani in nadaljujeta z igro.

MED SAMIMI TOČKAMI

Med posameznimi točkami ni predvidenih odmorov. Igra naj poteka v normalnem tempu, ki ga narekuje server oziroma igralec, ki servira («at the server's pace»).

Hkrati je del športnega obnašanja, da server pred servisom preveri, ali je sprejemalec pripravljen. Sprejemalec naj svojo pripravljenost pokaže tako, da je obrnjen proti serverju in ima obe roki na loparju.

Server naj ne servira, če očitno vidi, da sprejemalec še ni pripravljen.

Če pa sprejemalec večkrat neupravičeno zamuja na servis oziroma ni pripravljen, ga server na to opozori in pričakuje, da bo med točkami vzdrževal normalen tempo igre.

ODMOR MED SODIMI IGRAMI

Po koncu sode igre ni predvidenega odmora za pitje, sedenje ali daljše počivanje.

Igra se po koncu sode igre nadaljuje brez odmora, razen v upravičenih oziroma izjemnih situacijah, kot so:

- poškodba,
- medicinski timeout,
- počena struna,
- težave z loparjem,
- težave z obutvijo ali opremo,
- druga nepredvidljiva situacija,
- višja sila.

Namen tega pravila je, da se tekme igrajo v normalnem in tekočem ritmu ter da se zaradi nepotrebnih prekinitev ne presega rezerviranega termina igrišča.

POMEMBNO

Tempo igre naj bo hiter, vendar ne na račun pripravljenosti in varnosti nasprotnika.

Cilj je, da tekma poteka tekoče, športno in brez nepotrebne zavlačevanja.

3. SISTEM IGRANJA

- Tekme se igrajo na dva dobljena niza (seta).
- Če igralec/igralka osvoji prva dva seta, je tekma končana.
- Če je rezultat po dveh setih 1 : 1, se namesto tretjega seta odigra match tie-break do 10 točk.
- Match tie-break mora biti dobljen z vsaj dvema točkama razlike.

Primeri

- 6 : 3, 6 : 4 → zmaga 2 : 0
- 6 : 4, 3 : 6, match tie-break 10 : 7 → zmaga 2 : 1
- 6 : 7, 7 : 6, match tie-break 11 : 9 → zmaga 2 : 1

4. ŠTETJE V SETU

Set se igra po klasičnem teniškem sistemu:

15 → 30 → 40 → GAME

Za osvojitev gema mora igralec/igralka osvojiti štiri točke, vendar mora imeti pri rezultatu 40 : 40 osvojeni dve zaporedni točki.

Primer

15 : 0 → 30 : 0 → 40 : 0 → GAME

Pri 40 : 40 - »IZENAČENO«

Ko je rezultat 40 : 40, mora igralec/igralka za osvojitev gema dobiti dve zaporedni točki.

- Prva dobljena točka → prednost
- Naslednja dobljena točka → GAME
- Če igralec/igralka s prednostjo izgubi naslednjo točko → ponovno 40 : 40

5. POSTAVITEV IGRALCEV GLEDE NA REZULTAT

Pri servisu je pomembno, da se igralec oziroma igralka vedno pravilno postavi glede na trenutni rezultat v gemu.

Pravilo

- 0 : 0 → desna stran (DEUCE)
- 15 : 0 → leva stran (AD)
- 15 : 15 → desna stran (DEUCE)
- 30 : 0 → desna stran (DEUCE)
- 30 : 15 → leva stran (AD)
- 30 : 30 → desna stran (DEUCE)
- 40 : 0 → leva stran (AD)
- 40 : 15 → desna stran (DEUCE)
- 40 : 30 → leva stran (AD)
- 40 : 40 → desna stran (DEUCE)
- Prednost (AD) → leva stran (AD)

Enostavno pravilo za zapomniti

Če je skupno število odigranih točk v gemu sodo, se naslednji servis izvaja z desne (DEUCE) strani.

Če je skupno število odigranih točk v gemu liho, se naslednji servis izvaja z leve (AD) strani.

Primer

Pri rezultatu 30 : 15 je bilo odigranih skupaj 3 točke → naslednji servis je z leve (AD) strani.

Pri rezultatu 30 : 30 je bilo odigranih skupaj 4 točke → naslednji servis je z desne (DEUCE) strani.

Pri rezultatu 40 : 40 je bilo odigranih skupaj 6 točk → naslednji servis je z desne (DEUCE) strani.

Pri prednosti (AD) je naslednji servis z leve (AD) strani.

6. REZULTAT V SETU

Set osvoji igralec/igralka, ki prvi doseže 6 gemov, vendar mora imeti vsaj dva gema prednosti.

Primeri

- 6 : 2 → set je končan
- 6 : 4 → set je končan
- 6 : 5 → igra se naprej
- 7 : 5 → set je končan

Če je rezultat 6 : 6, se odigra tie-break do 7 točk.

7. TIE-BREAK V SETU

Pri rezultatu 6 : 6 se odigra tie-break.

- Igra se do 7 točk.
- Zmagovalec mora imeti vsaj dve točki razlike.
- Če je rezultat 6 : 6, se igra naprej, dokler nekdo ne doseže prednosti dveh točk.

Primeri

- 7 : 5 → konec tie-breaka
- 8 : 6 → konec tie-breaka
- 10 : 8 → konec tie-breaka

Zmagovalec tie-breaka osvoji set z rezultatom 7 : 6.

8. SERVIS V TIE-BREAKU

Pravilno zaporedje servisov:

- Igralec/igralka, ki je na vrsti za servis, začne tie-break z eno začetno točko.

- Prva točka se servira z desne strani igrišča (DEUCE stran).
- Nato nasprotnik/nasprotnica servira dve točki, pri čemer prvo točko začne z leve strani (AD stran).
- Nato se servis menja na vsaki dve točki.

Pomembno pravilo

Vsak igralec/igralka, ko prevzame servis, začne svoj dve-točkovni servisni niz z leve strani igrišča (AD strani).

Edina izjema je prva točka tie-breaka, ko igralec/igralka, ki začne tie-break, servira eno točko z desne strani (DEUCE strani).

Igralca/igralki menjata strani igrišča po vsakih 6 odigranih točkah.

Enako pravilo velja za običajni tie-break do 7 in match tie-break do 10.

9. MATCH TIE-BREAK DO 10

Če je rezultat v nizih 1 : 1, se odigra match tie-break.

- Igra se do 10 točk.
- Zmagovalec mora imeti vsaj dve točki razlike.
- Pri rezultatu 9 : 9 se igra naprej.
- 10 : 8 → konec.
- 11 : 9 → konec.
- 12 : 10 → konec itd.

Tudi pri match tie-breaku se servis menja na enak način kot pri običajnem tie-breaku.

10. TOČKOVANJE LIGE

ZMAGA 2 : 0

Zmagovalec → 3 točke

Poraženec → 0 točk

ZMAGA 2 : 1

Zmagovalec → 3 točke

Poraženec → 1 točka

Poraženec pri rezultatu 2 : 1 prejme 1 točko za osvojeni set.

Primer

Igralec A zmaga 6 : 4, 3 : 6, 10 : 7.

Igralec A → 3 točke

Igralec B → 1 točka

11. KDO SODI?

V naši ligi vsak igralec oziroma igralka sodi svojo stran igrišča.

- žogo na svoji strani igrišča najbolje vidiš ti,
- zato si za klice OUT odgovoren/odgovorna sam/a,
- nasprotnik/nasprotnica ne sme odločati namesto tebe.

Če nisi prepričan/a, ali je žoga zunaj:

ŽOGA JE DOBRA.

Če ne vidiš jasno, da je žoga pristala zunaj, ali nisi prepričan/a, kje je njen odtis, se šteje, da je žoga IN.

To je eno najpomembnejših pravil naše lige.

12. KLICI »OUT«

Ko je žoga zunaj, naj bo klic »OUT!«

- dovolj glasen,
- jasen,
- odločen,
- in takojšen.

Če si prepričan/a, da je žoga zunaj → jasno pokliči OUT.

Če nisi prepričan/a → žoga je IN.

Namen tega pravila ni, da bi se med seboj preverjali ali prepirali, ampak da lahko vsak igralec zaupa odločitvi svojega nasprotnika.

13. ODTIS ŽOGE

Če nisi prepričan/a, ali je žoga zadela črto ali pristala zunaj, preveri odtis.

Črta je del igrišča.

Če se odtis žoge dotika črte, je žoga IN.

Če odtisa ne najdeš ali ga ne moreš jasno določiti, se šteje, da je žoga IN.

14. ŽOGA NA MREŽI - OPRAVIČILO

Če pri udarcu žoga zadene mrežo in nato pade na nasprotnikovo stran ter ti osvojiš točko, je to popolnoma veljavna točka.

Vendar je v takšni situaciji del teniškega bontona, da dvigneš roko ali se na kratko opravičiš.

To ne pomeni, da si naredil/a kaj narobe. Gre za športno gesto in spoštovanje do nasprotnika.

Enako velja pri:

- srečnem odboju od mreže,
- zelo tesnem odboju od črte,
- nenavadnem odboju, ki ti prinese prednost.

15. TENIŠKI BONTON

Liga ni samo tekmovanje. Želimo, da se vsi na igrišču počutimo dobro in da se med seboj spoštujemo.

SPOŠTUJ NASPROTNIKA

- Pred tekmo se pozdravita.
- Po tekmi si vedno podajta roko.
- Čestitaj nasprotniku za dobre točke.
- Ne komentiraj negativno njegovih/njenih napak.
- Ne posmehuj se napakam ali slabši igri.
- Tudi kadar izgubljaš, ostani športen/športna.

DOBRA TOČKA = SPOŠTOVANJE

Če nasprotnik odigra odličen udarec, lahko brez težav rečeš: »Dobra!« ali »Lepa žoga!«

To je del tenisa in ustvarja boljše vzdušje na igrišču.

16. NE PREKINJAJ TOČKE BREZ RAZLOGA

Ko se točka začne, je ne prekinjaj zato, ker meniš, da je bila žoga morda zunaj.

Če nisi prepričan/a → igray naprej.

Če je žoga očitno zunaj → jasno pokliči OUT.

17. ŽOGA MED TOČKAMI

Če imaš pri sebi dodatne žoge, jih ne puščaj na igrišču na mestih, kjer bi lahko motile igro.

Če žoga zaide na igrišče iz drugega igrišča, ne vračaj žoge med aktivno točko, ampak počakaj, da se točka konča oziroma da je varno.

Če je žoga na igrišču in bi lahko ogrozila igralca, se točka prekine in se ponovi.

18. VEDENJE MED TEKMO

Prosimo, da se izogibamo:

- metanju loparja
- namernemu udarjanju žog proti nasprotniku
- žaljenju
- kričanju na nasprotnika
- prerekanju zaradi vsake sporne žoge
- namernemu zavlačevanju
- nešportnemu vedenju

Tenis je lahko tekmovalen in čustven, vendar naj ostane športen in spoštljiv.

19. ČE PRIDE DO SPORA

Če se igralca/igralki ne strinjata glede določene situacije, se poskusita najprej mirno dogovoriti.

Če nisi 100 % prepričan/a, da je bila žoga OUT, je žoga IN.

Ne iščemo načina, kako pridobiti točko za vsako ceno. Cilj je, da je tekma poštena za oba.

Če se nesoglasja ponavljajo, se lahko igralca obrneta na organizatorja lige.

20. ZAČETEK IN KONEC TEKME

Pred začetkom

- pozdravita se,
- dogovorita se, kdo servira,
- po potrebi izvedeta žreb,
- pripravita žoge,
- nato se tekma začne.

Po koncu

- preverita končni rezultat,
- ga sporočita oziroma vpišeta v ligo,
- si podata roko,
- zmagovalec čestita poražencu in obratno.

21. KONČNA RAZVRSTITEV NA LESTVICI

- Pri končni razvrstitvi na lestvici se v primeru enakega števila točk dveh igralcev najprej upošteva +/- razlika dobljenih in izgubljenih iger.
- Če sta igralca izenačena tudi po +/- razliki dobljenih in izgubljenih iger, se kot naslednji kriterij upošteva medsebojna tekma.

- Če igralec zaradi poškodbe ali druge nepredvidljive življenjske situacije izstopi iz lige, se iz lestvice izbrišejo vse njegove odigrane tekme, tako da te tekme ne vplivajo več na lestvico ostalih igralcev.
- Tekme se ne brišejo zgolj zato, ker je igralec odigral manjše število tekem. Brisanje velja samo v primeru, ko igralec uradno izstopi iz lige zaradi poškodbe ali druge nepredvidljive življenjske situacije.

22. PLAYOFF PO REDNEM DELU

Po koncu rednega dela se v vsaki ligi najboljših 8 igralcev oziroma igralk uvrsti v playoff.

ČETRTRFINALE

- 1. mesto - 8. mesto
- 2. mesto - 7. mesto
- 3. mesto - 6. mesto
- 4. mesto - 5. mesto

Playoff se igra po enakem sistemu kot tekme rednega dela:

2 DOBLJENA SETA + MATCH TIE-BREAK DO 10 PRI REZULTATU 1 : 1

23. ZAKLJUČEK LIGE

Na zaključnem delu lige se odigrajo:

- FINALE - za 1. mesto
- TEKMA ZA 3. MESTO

S tem dobimo končni vrstni red lige in podelimo priznanja najboljšim.

NAJ BO LIGA PREDVSEM UŽITEK

Rezultat je pomemben, vendar ni najpomembnejši.

Vsi igramo zato, ker imamo radi tenis, zato želimo, da je naša liga prostor za:

- dobro tekmovalje
- druženje
- napredovanje
- dobro voljo
- športni duh

Zato bodimo drug do drugega pošteni, spoštljivi in korektni.

Če bomo vsi upoštevali osnovna pravila in teniški bonton, bo vsaka tekma boljša - ne glede na to, kdo na koncu zmaga.

Srečno vsem in veliko dobrih tekem!

TK RAVNE